

* 物件導向軟體工程

**Object-Oriented
Software Engineering**

朱治平

本課程講述：物件導向式軟體開發之發展流程, 及其理論依據。以物件導向式之軟體開發方法所產出之軟體具有可重用性及易維護性，是現今軟體工程技術的主流。

- * 建立軟體開發人員對物件導向軟體工程內涵瞭解及實務專業知識
- * 建立軟體開發人員對物件導向軟體工程計劃、執行、度量、控制、管理、評鑑的能力
- * 提升軟體開發品質水準以滿足需求
- * 預防/降低軟體開發失敗或品質低落風險

* 課程目標

- * 參與上課聽講、互動提問、討論
- * 實做作業、模擬練習、問題反思
- * 研讀相關研究論文及報告心得
- * 測驗驗證學習成效

* 學習方法

*課程資訊

*課程網站: 成大Moodle

*教師: 朱治平 (Tel: 0956-019-899 email: chucp3810@gmail.com)
助教: 無

*課本/參考書:

1. Object-Oriented Software Engineering 2nd edition Practical Software Development using UML and Java Authors: Timothy C. Lethbridge
Robert Laganier
2. 深入淺出設計模式 蔡學鏞 譯 蘇秉豐 編

*評量方式: (1)課程參與10% (2)平常作業 40% (3)期末報告 20%
(4) 期末測驗 30%